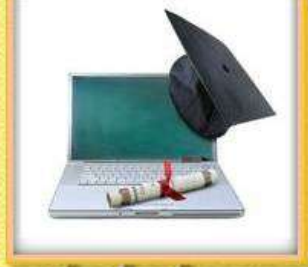


**Ерунцова
Анна
Николаевна**



Учитель английского
языка
МБОУ СОШ № 9
Х.Калинин



Инновационный проект

Формирование мотивации и познавательных интересов школьников посредством использования игровых технологий на уроках английского языка.





Игры помогают решить важные методические задачи:

- развивает мыслительную деятельность всех участников игры;
- повышает мотивацию говорения и общий «тонус» урока;
- обеспечивает более полное достижение практического, образовательного, воспитательного и развивающего компонентов цели обучения иностранным языкам.





Социальная значимость





Формы проведения игры

- презентация
 - интервью
 - заочное путешествие
 - пресс-конференция
 - круглый стол
 - телемост
 - экскурсия
 - сказка
 - репортаж
 - клуб по интересам и т.д



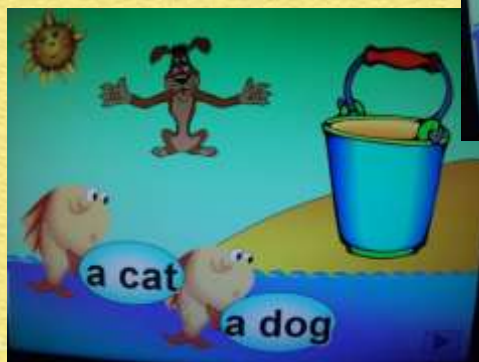


Игровые тренажёры





Леопольд на рыбалке





Ролевые игры





Творческие работы

«Рождественская
игрушка»

3 класс



«The ABC»
2 класс





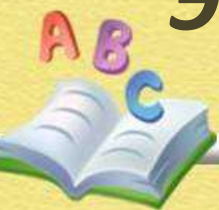
Работа над проектами





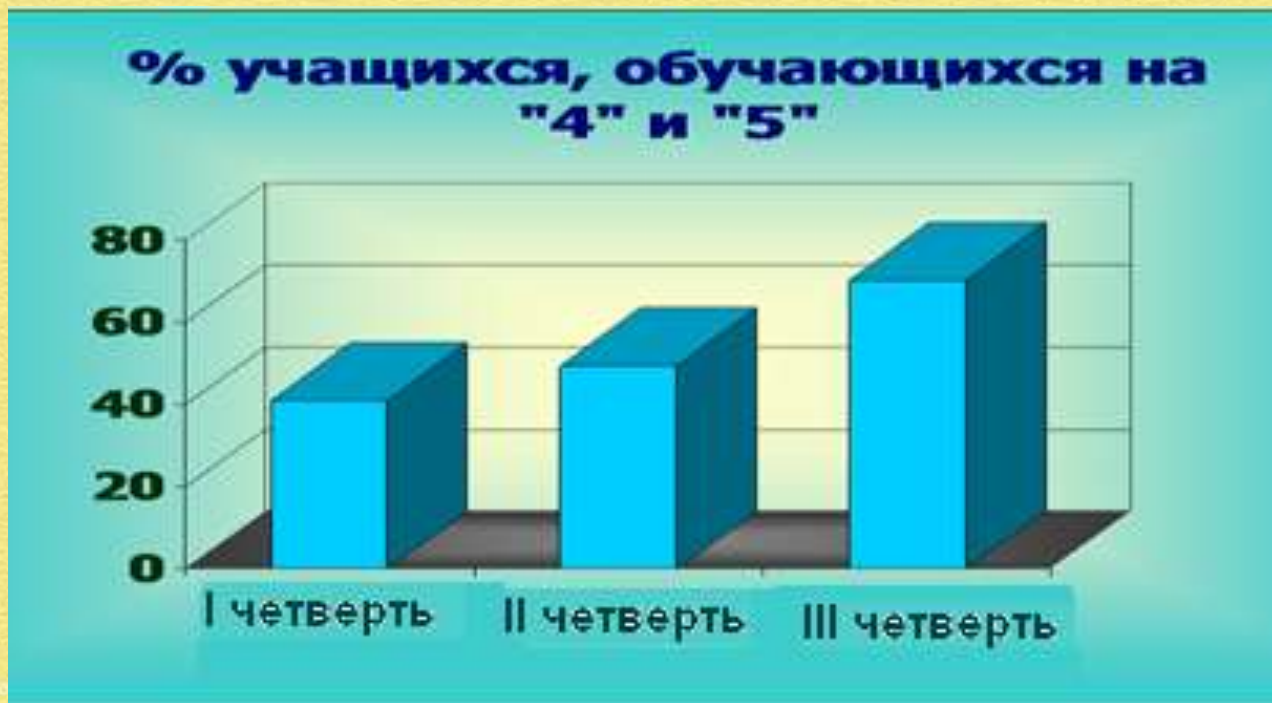
Happy Valentine's day





Эффективность внедрения игровых технологий

Выступления на
методических
совещаниях





Кому от реализации проекта станет лучше?





***Благодарю за
внимание***

